



TALLER: **No 2** PERIODO: 2

ÁREA: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

AÑO: 2024

NOMBRE DEL DOCENTE: Julián Alberto Espinosa C

TEMA: OPERADORES MECANICOS Y ELECTRÓNICOS

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE: Proceso de consulta para los estudiantes que no trajeron los materiales necesarios para el proceso de construcción del proyecto tecnológico.

ACTIVIDAD A DESARROLLAR:

1. Lee con atención y resuelve el taller, colocar cibergrafía donde corresponda:

a) En página 1 organizar la portada del documento así:

Ejemplo:

Colegio:
Nombre:
Apellidos:
Grado:
Fecha:

b) En página 2 copia y responde las siguientes preguntas:

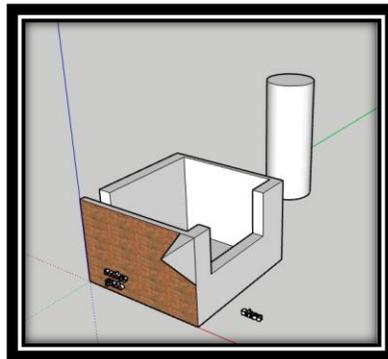
1. Imagina que estás diseñando un sistema de riego para un jardín. ¿Qué operadores mecánicos podrías utilizar para distribuir el agua de manera eficiente y controlada?
2. Investiga cómo los operadores mecánicos se utilizan en la generación de energía, desde turbinas eólicas hasta centrales hidroeléctricas. ¿Qué papel desempeñan estos operadores en la producción de energía sostenible?



TALLER TEÓRICO

3. Explora cómo los operadores mecánicos se utilizan en la industria médica para realizar procedimientos complejos y mínimamente invasivos. ¿Qué ventajas ofrecen estos operadores en comparación con la cirugía tradicional?
4. Imagina que estás diseñando un sistema de alarma para una casa. ¿Qué tipos de operadores eléctricos utilizarías y cómo los conectarías para detectar intrusos y activar una señal de alerta?
5. Investiga cómo los operadores eléctricos se utilizan en la generación de energía, desde centrales eléctricas hasta paneles solares. ¿Qué principios físicos se aplican en estos sistemas para convertir diferentes formas de energía en electricidad?
6. Utilizando la plataforma Sketchup realiza el diseño de un generador de energía y pega la imagen del diseño en Word.

Ejemplo:



EVIDENCIA PARA LA EVALUACIÓN

1. Guardar el archivo con el nombre de Taller 2 acompañado del apellido y el grado Ej.: **Taller2_apellido_grado____**
2. Entregar la evidencia, subiendo el archivo al OneDrive de la clase dispuesto en la carpeta virtual, en la página web de la clase (informática agh en google)

La nota máxima será 3.5, este ejercicio no reemplaza la construcción del proyecto tecnológico, es un ejercicio de profundización para que el desempeño sea básico y no bajo.



COLEGIO ALVARO GOMEZ HURTADO
P.E.I.: COMUNICACIÓN, ÉTICA Y FORMACIÓN CIUDADANA
Resolución: 2726 septiembre 9 de 2002
DANE: 111001093084 NIT: 830.037.528-8



TALLER TEÓRICO

MATRIZ DE EVALUACIÓN	
VALORACIÓN	CRITERIOS
2.0	Sin envío de evidencias para revisión y sin excusa justificada alguna
3.0	Envío de evidencias, pero con el desarrollo es mínimo o parcial de los planteados en la guía
3.5	Presenta las evidencias del desarrollo de los puntos de la guía, cumpliendo todos los parámetros y criterios planteados.

Julián A. Espinosa C.
Docente Tecnología e Informática